**Компьютерные технологии и в науке и образовании**

**Тест (1 полугодие)**

Выполнил аспирант: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**1. Дистанционное обучение – это… (правильных ответов может быть несколько)**

1. Взаимодействие учителя и учащихся между собой на расстоянии.

2. Обучение, реализуемое специфичными средствами Интернет-технологий.

3. Самостоятельная форма обучения.

**2. К мультимедиа относятся (правильных ответов может быть несколько)**

 1. Графика.

 2. Видео.

 3. Аудио.

 4. Базы данных.

**3. Примером линейного мультимедия является…**

 1. Кино.

 2. Компьютерная игра.

 3. Видеоконференция.

**4. Примером нелинейного мультимедиа являются…**

 1. Кино.

 2. Компьютерная игра.

 3. Слайд-шоу.

**5. Какое утверждение является неверным?**

 1. Презентация может представлять собой сочетание текста, гиперссылок, компьютерной анимации, графики, видео, музыки и звукового ряда, которые организованы в единую среду.

 2. Презентация имеет сюжет, сценарий и структуру, организованную для удобного восприятия информации.

 3. Презентация не предназначена для демонстрации.

**6. Программой для создания презентаций является...**

 1. Microsoft PowerPoint.

 2. Access.

 3. Adobe Fotoshop.

**7. Чтобы улучшить восприятие слайда необходимо…**

 1. Увеличить количество элементов на слайде.

 2. Сделать слайд как можно более красочным, анимированным.

 3. Упростить слайд, минимизировать информацию на слайде.

**8. В идеале на слайде должна быть представлена…**

 1. Вся информация, которую планирует сообщить лектор.

 2. Только та информация, которую невозможно представить устно (графики, диаграммы).

 3. Только текстовая информация.

**9. Текст на слайде следует размещать...**

 1. Как можно плотнее с маленькими промежутками между буквами и строчками.

 2. Маленьким шрифтом с большим расстоянием.

 3. Чтобы текст был виден с заднего ряда.

**10. Инфографика – это…**

 1. Графический способ подачи информации, данных и знаний.

 2. Информационная подача дидактического материала.

 3. Информация о графических объектах.

**11. Анимация используется…**

1. В статичной инфографике.

 2. В динамичной инфографике.

 3. В печатной инфографике.

**12. Инфографика относится к …**

 1. Исключительно к технологии.

 2. Исключительно к искусству.

 3. К технологии и искусству.

**13. Какие функции не выполняет Электронный учебный курс?**

 1. Справочно-информационные

 2. Имитационные

 3. Моделирующие.

 4. Посреднические.

**14. В электронном учебнике рекомендуется предусмотреть…**

 1. Защиту от копирования текста.

 2. Однооконный интерфейс.

 3. Гиперссылки.

**15. Тест – это…**

 1. Набор взаимосвязанных заданий, позволяющих оценить знания учащегося.

 2. Способ изложения дидактического материала.

 3. Способ классификации дидактического материала.

**16. Задачами тестирования являются (правильных ответов может быть несколько)**

 1. Оперативный контроль.

 2. Текущий контроль.

 3. Рубежный контроль.

**17. Вероятность угадывания правильного ответа можно свести к минимуму при помощи:**

1. Размещение вариантов ответа в произвольном порядке.

 2. Увеличением числа элементов для выбора.

 3. Уменьшением числе элементов для выбора.

**18. Существуют тесты (правильных ответом может быть несколько)**

 1. С выборочным ответом.

 2. С частично-конструируемым ответом.

 3. С полностью конструируемым ответом.

 4. С произвольно генерируемым ответом.

**19. Тестирование по методу «белого ящика» - это**

 1. Принцип тестирования экспертной модели знаний.

 2. Тестирование системы по прин­ципу контроля входных и выходных данных.

 3. Тестирование по принципу переменных данных.

**20. Тренинговое тестирование – это …**

 1. Разновидность самостоятельной работы студентов.

 2. Итоговый контроль знаний.

 3. Предварительная проверка знаний.