

ПРИЛОЖЕНИЕ А

(обязательное)

Регламент турнир-хакатона «Танковый бой»

Турнир-хакатон «Танковый бой» проводится в течение двух дней. Первый день посвящен сборке моделей танков, а второй день - соревнованиям на поле битвы. Мероприятие проходит с 9:00 до 18:00 оба дня.

Каждая команда состоит из 4 человек – учащиеся школы 5-11 классы. Участники управляют тремя танками разных классов: легким, средним и тяжелым. Командам предоставляется необходимая электроника и материалы для сборки танков, а также доступ к общему столу с 3D-принтерами, паяльными станциями и складом с дополнительными материалами. У каждой команды есть свой ментор, который помогает в сборке и настройке танков. Участники должны соблюдать все правила техники безопасности при работе с оборудованием.

Требования к танкам

Каждый танк имеет свои уникальные характеристики. Легкий танк (20x20 см) обладает высокой скоростью перемещения и меньшим количеством жизней. Средний танк (25x25 см) имеет среднюю скорость перемещения и среднее количество жизней. Тяжелый танк (30x30 см) отличается низкой скоростью перемещения и большим количеством жизней.

Правила битвы

Танк оснащен ИК-излучателем в дуле для стрельбы и датчиками ИК-излучения на корпусе.

Битвы проходят по двум сценариям: штурм и оборона. В сценарии "штурм" одна команда атакует, другая защищает, а в сценарии "оборона" роли команд меняются. Соревнования состоят из двух раундов по 7 минут каждый. Задачи команд включают уничтожение базы, уничтожение танков противника, а также сбор монет. Огонь по своим танкам учитывается. В случае, если не выявляется победитель по результатам двух раундов, назначается третий раунд в формате "бой насмерть", где главная цель — полностью уничтожить команду противника.

Поле битвы

Поле битвы представляет собой макет большого города размером 10 на 10 метров. На поле размещены различные элементы, создающие условия для тактических маневров и стратегий. В центре поля расположен парк с мостами, которые соединяют разные участки города. Вокруг парка находятся жилые и коммерческие здания, создающие укрытия и преграды для танков. Между зданиями проходят улицы и переулки, по которым танки могут перемещаться и маневрировать.

Организаторы предоставляют всю необходимую электронику, материалы и готовую программу для управления танками.