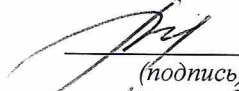


Министерство науки и высшего образования Российской Федерации  
Федеральное государственное бюджетное  
образовательное учреждение высшего образования  
«Комсомольский-на-Амуре государственный университет»

Работа выполнена в СПб «Бизнес и предпринимательство»

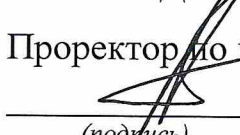
СОГЛАСОВАНО

Начальник отдела ОНиПКРС  
Е.М. Димитриади

  
(подпись)  
« 04 » 06 2024 г.

УТВЕРЖДАЮ

Проректор по научной работе  
А.В. Космынин

  
(подпись)  
« 04 » 06 2024 г.

Декан ФЭУ


  
А.С. Гудим

(подпись)  
« 04 » 06 2024 г.

*«Разработка этапов проекта мобильного приложения «CITYFUN», обзор отдельных этапов разработки проекта по созданию приложения «CityFun», создание функциональной модели проекта и UML-диаграммы вариантов использования, выявление актуальности проекта посредством проведения социологического исследования»*

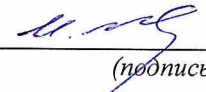
Комплект проектной документации

Руководитель СПб

  
04.06.24  
(подпись, дата)

А.С. Мешков

Руководитель проекта

  
04.06.24  
(подпись, дата)

И.С. Капустенко

Комсомольск-на-Амуре 2024

### Карточка проекта

Название	«Разработка этапов проекта мобильного приложения «CITYFUN», обзор отдельных этапов разработки проекта по созданию приложения «CityFun», создание функциональной модели проекта и UML-диаграммы вариантов использования, выявление актуальности проекта посредством проведения социологического исследования
Тип проекта	Тип проекта: техническое творчество в рамках научно-исследовательского и инновационного конкурса с дальнейшей публикацией
Исполнители	Студент Стуликова Кристина Юрьевна – группа ОГУБ-1
Срок реализации	25 дней

### Исходные данные проекта

Наименование	Количество, шт.
Данные Федеральной службы государственной статистики о численности населения г. Комсомольск-на-Амуре	1
Информация о средней заработной плате команды проекта по разработке мобильного приложения	1
Результаты социологического исследования, выявляющие потребительский сегмент	1

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации

Федеральное государственное бюджетное  
образовательное учреждение высшего образования  
«Комсомольский-на-Амуре государственный университет»

**ЗАДАНИЕ**  
на разработку

Название проекта: «Разработка этапов проекта мобильного приложения «CITYFUN», обзор отдельных этапов разработки проекта по созданию приложения «CityFun», создание функциональной модели проекта и UML-диаграммы вариантов использования, выявление актуальности проекта посредством проведения социологического исследования»

Назначение: регулирование событийного туризма в Хабаровском крае

Область использования: повышение востребованности объектов инфраструктуры Хабаровского края и уровня вовлечённости граждан в культурные городские мероприятия

Основные разделы проекта:

1 Выявление актуальности и потребительского сегмента проекта посредством проведения социологического исследования

2 Разработка функциональной модели проекта

3 Разработка UML-диаграммы вариантов использования

4 Анализ рисков проекта

План работ:

Наименование работ	Срок
Выявление актуальности и потребительского сегмента проекта посредством проведения социологического исследования	8 дней
Разработка функциональной модели проекта	10 дней
Разработка UML-диаграммы вариантов использования	4 дня
Анализ рисков проекта	3 дня

Комментарии:

---

---

---

---

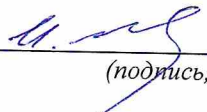
---

Перечень графического материала:

1 Схемы и структуры

2 Графики

Руководитель проекта

  
\_\_\_\_\_  
(подпись, дата)


*И.С. Капустенко*

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации  
Федеральное государственное бюджетное  
образовательное учреждение высшего образования  
«Комсомольский-на-Амуре государственный университет»

## ПАСПОРТ

*«Разработка этапов проекта мобильного приложения «CITYFUN», обзор отдельных этапов разработки проекта по созданию приложения «CityFun», создание функциональной модели проекта и UML-диаграммы вариантов использования, выявление актуальности проекта посредством проведения социологического исследования»*

Руководитель проекта

  
\_\_\_\_\_

*(подпись, дата)*

*И.С. Капустенко*

Исполнитель проекта

  
\_\_\_\_\_

*(подпись, дата)*

*К.Ю. Стуликова*

Комсомольск-на-Амуре 2024

Капустенко Ирина Сергеевна, кандидат экономических наук, доцент, Комсомольский-на-Амуре государственный университет

Kapustenko Irina Sergeevna, Candidate of Economic Sciences, Associate Professor, Komsomolsk-on-Amur State University

Стуликова Кристина Юрьевна, студент, Комсомольский-на-Амуре государственный университет

Stulikova Kristina Yurievna, student of Komsomolsk-on-Amur State University

## **РАЗРАБОТКА ЭТАПОВ ПРОЕКТА МОБИЛЬНОГО ПРИЛОЖЕНИЯ «CITYFUN» DEVELOPMENT OF THE STAGES OF THE CITYFUN MOBILE APPLICATION PROJECT**

Аннотация. В данной статье рассматриваются отдельные этапы разработки проекта по созданию приложения «CityFun», такие как создание функциональной модели проекта и UML-диаграммы вариантов использования, а также выявление актуальности проекта посредством проведения социологического исследования.

Abstract. This article discusses the individual stages of the project development for the creation of the «CityFun» application, such as the creation of a functional model of the project and a UML diagram of usage options, as well as identifying the relevance of the project through a sociological study.

Ключевые слова: инновационный проект, приложение, функциональная модель, UML-диаграмма.

Keywords: innovative project, application, functional model, UML-diagram.

Инновации играют важную роль в общественном развитии. Постоянное совершенствование существующих технологий, продуктов и услуг, их улучшение и соответствие современным тенденциям - залог успеха как компании, так и страны. Поэтому важно постоянно анализировать растущие потребности общества, чтобы улучшать качество жизни населения посредством внедрения новых проектов.

С этой целью в данной работе мною будет рассмотрено несколько этапов разработки проекта по созданию приложения «CityFun».

Целью данного проекта является создание многофункционального приложения «CityFun» для устранения потребности в простом нахождении досуга и получения прибыли.

Такое приложение позволит устранить потребность в простом нахождении досуга, все городские мероприятия, праздники, события, концерты, фестивали, нововведения в заведениях будут собраны в одном месте.

Календарь мероприятий позволит легко и без лишних временных затрат организовывать свой отдых внутри города, а точно ничего не пропустить поможет функция напоминаний о событиях через уведомления.

Это поможет не только самим потребителям, но и владельцам заведений, так как, сотрудничая, они смогут передавать актуальную информацию о нововведениях в своих учреждениях, тем самым привлекая больше посетителей и потенциальных покупателей их товаров и услуг.

Потребность в простом нахождении досуга действительно существует, особенно она актуальна среди иногородних жителей. Данное утверждение подкреплено опросом, который был проведён мной среди жителей общежития №2 г. Комсомольска-на-Амуре (рисунок 1).

По результатам опроса видно, что из 50 опрошенных тридцать девять испытывают трудности в нахождении досуга в Комсомольске-на-Амуре, и всего у одиннадцати опрошенных этой трудности не возникает.

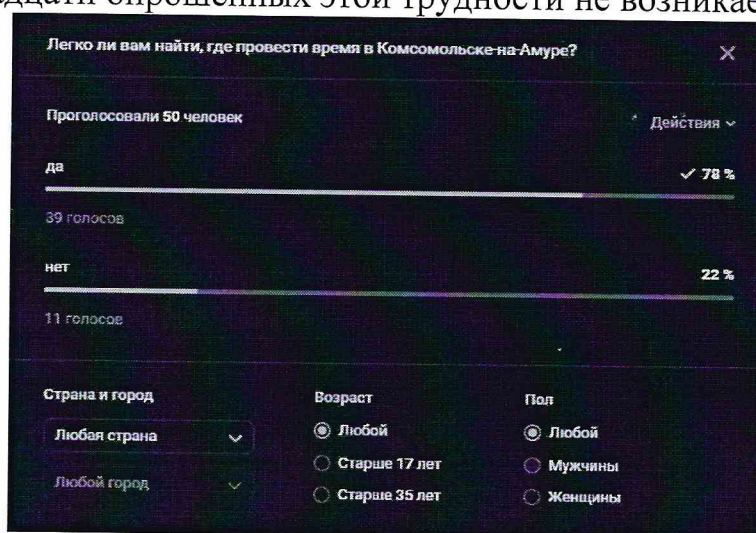


Рисунок 1 – Опрос среди студентов общежития №2

В рамках разработки проекта будет создана функциональная модель процесса и UML-диаграмма вариантов использования.

На рисунке 2 представлен контекстный уровень функциональной модели процесса создания инновационного проекта.

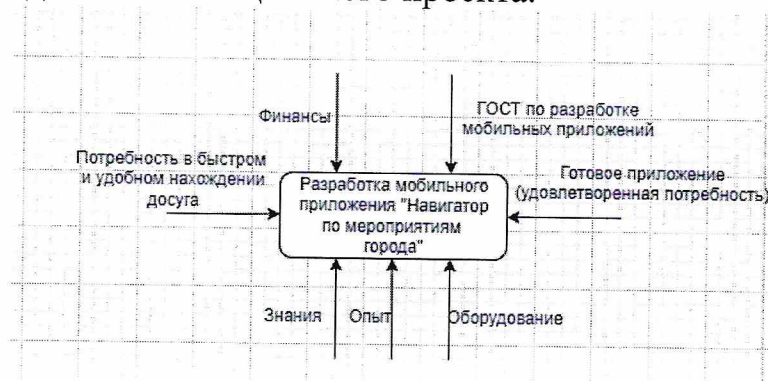


Рисунок 2 - Функциональная модель процесса

Далее на рисунке 3 отображена декомпозиция контекстного уровня в виде верхнего уровня процесса в нотации IDEF0.

На рисунке отражен каждый процесс: предварительные работы, создание команды, составление технического задания, разработка приложения, реклама проекта, обеспечение поддержки после публикации.

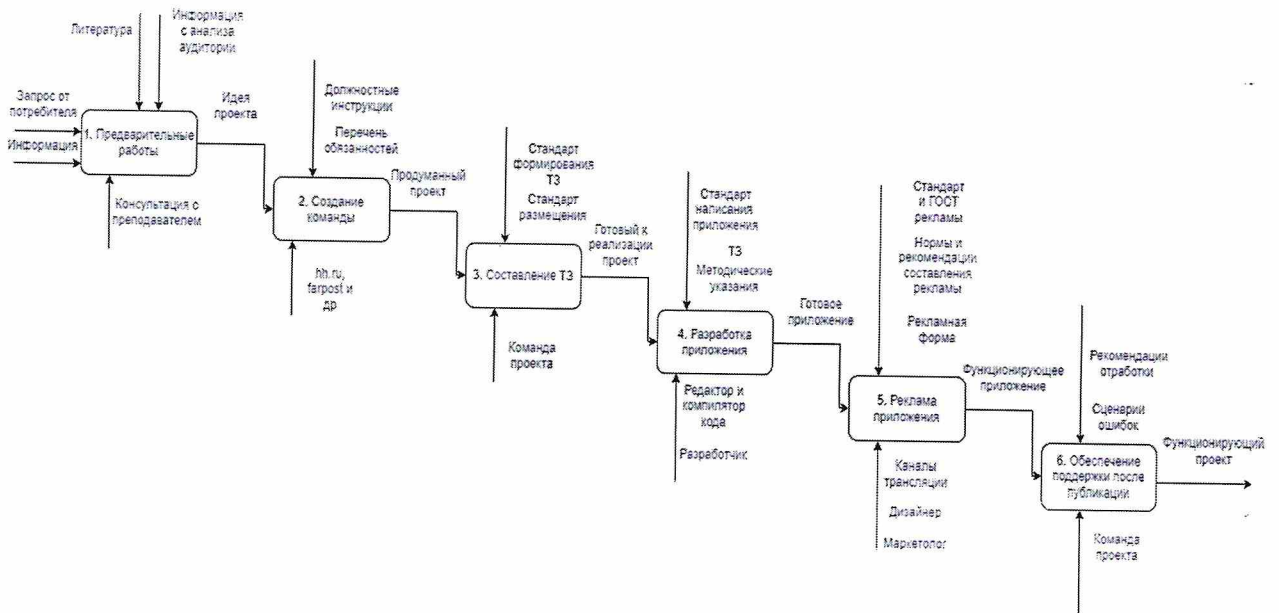


Рисунок 3 - Декомпозиция контекстного уровня процесса  
Составим UML-диаграмму, отображающую всех участников проекта, их основные задачи и связи (рисунок 4).

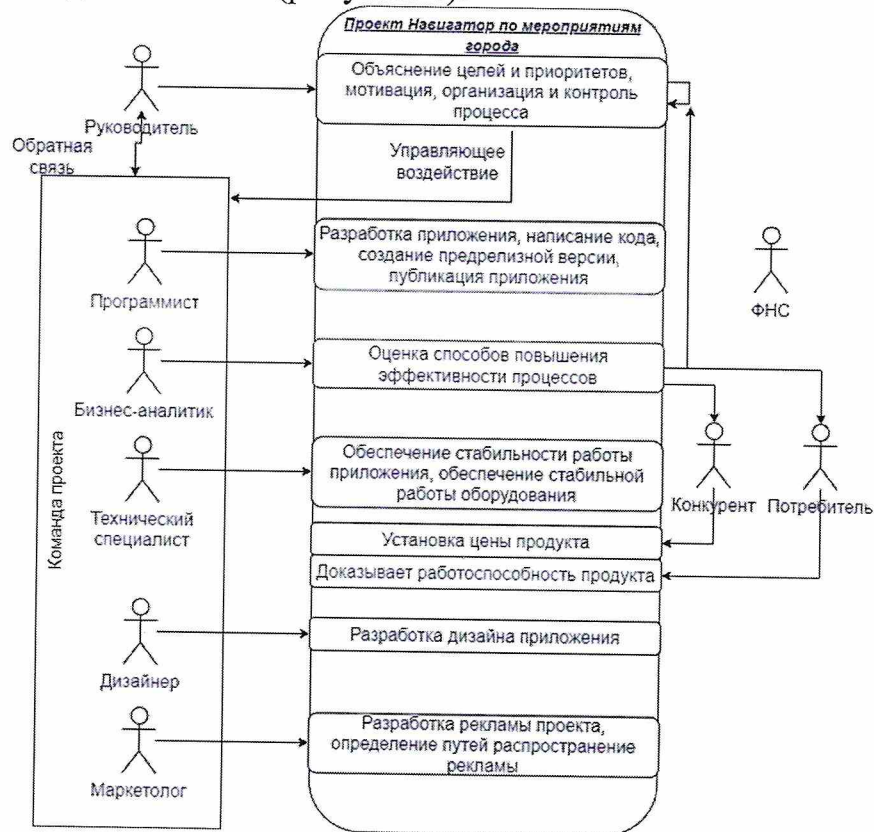


Рисунок 4 - UML-диаграмма вариантов использования

Далее следует провести анализ риска (систематическое использование имеющейся информации для выявления опасностей и оценки риска для отдельных лиц или групп населения, имущества или окружающей среды).

Для данного проекта риски можно делить на внешние и внутренние, а их на более узкие группы (таблица 1).



Таблица 1 - Риски проекта

Риск	Вероятность	Опасность	Ранг	Действие
1. Недостаток контроля со стороны руководителя	2	3	6	Снижение
2. Невыполнение обязанностей со стороны дизайнера	1	2	2	Избегание
3. Невыполнение обязанностей со стороны маркетолога	1	3	3	Избегание
4. Невыполнение обязанностей со стороны программиста	2	5	10	Передача
5. Невыполнение обязанностей со стороны технического специалиста	2	5	10	Снижение
6. Невыполнение обязанностей со стороны бизнес-аналитика	1	4	4	Избегание
7. Задержка запуска приложения	3	4	12	Снижение
8. Отсутствие финансирования проекта	3	5	15	Передача
9. Потребители отдадут предпочтение старым методам	2	4	8	Снижение
10. Проведение неудачной рекламной кампании	3	5	15	Передача
11. Блокировка площадок для размещения приложения	5	5	25	Принятие
12. Ужесточение законодательства в сфере информационных технологий	3	5	15	Принятие

Таким образом, мы рассмотрели основные риски и степень их важности. Большинство рисков носят среднюю и низкую важность.

Полученное в результате разработки приложение будет являться потенциальным инструментом регулирования событийного туризма в Хабаровском крае, повышения востребованности объектов инфраструктуры и уровня вовлечённости граждан в культурные городские мероприятия, что приведёт к увеличению образованности граждан в области истории и культурного колорита города Комсомольск-на-Амуре.

#### СПИСОК ИСТОЧНИКОВ


1. Баранчеев, В.П. Управление инновациями: учебник для бакалавров / В. П. Баранчеев, Н. П. Масленникова, В. М. Мишин. - 2-е изд., перераб. и доп. - М.: Юрайт, 2013; 2011; 2009. // Образовательная платформа Юрайт [сайт]. — URL:<https://urait.ru/bcode/468930> – Режим доступа: по подписке.
2. Иванов, П.В. Управление проектами: Учебное пособие / П.В. Иванов. - Рн/Д: Феникс, 2018. - 102 с.
3. Тихомирова, О.Г. Управление проектами: практикум: Учебное пособие / О.Г. Тихомирова. - М.: Инфра-М, 2016. - 320 с.
4. Соснин, Э.А. Управление инновационными проектами: учебное пособие / Э.А. Соснин. - Рн/Д: Феникс, 2018. - 256 с.
5. Попов, В.Л. Управление инновационными проектами: Учебное пособие / В.Л. Попов, Д.А. Марков, Н.Д. Кремлев, В.С. Ковшов. - М.: Инфра-М, 2017. - 320 с.

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации  
Федеральное государственное бюджетное  
образовательное учреждение высшего образования  
«Комсомольский-на-Амуре государственный университет»

СОГЛАСОВАНО

УТВЕРЖДАЮ

Начальник отдела ОНиПКРС

 Е.М. Димитриади  
(подпись)  
« \_\_\_\_ » \_\_\_\_\_ 20\_\_ г.

Проректор по научной работе

 А.В. Космынин  
(подпись)  
« \_\_\_\_ » \_\_\_\_\_ 20\_\_ г.

Декан ФЭУ

 А.С. Гудим  
(подпись)

АКТ

об апробации проекта

*«Разработка этапов проекта мобильного приложения «CITYFUN», обзор отдельных этапов разработки проекта по созданию приложения «CityFun», создание функциональной модели проекта и UML-диаграммы вариантов использования, выявление актуальности проекта посредством проведения социологического исследования»*

г. Комсомольск-на-Амуре

« \_\_\_\_ » \_\_\_\_\_ 20\_\_ г.

Комиссия в составе представителей:

со стороны заказчика

- А.С. Мешков – руководитель СПб,
- А.С. Гудим – декана ФЭУ

со стороны исполнителя

- И.С. Капустенко – руководителя проекта,
- К.Ю. Стуликова – группа ОГУб-1

составила акт о нижеследующем:

«Исполнитель» передает проект «Разработка этапов проекта мобильного приложения «CITYFUN», обзор отдельных этапов разработки проекта по созданию приложения «CityFun», создание функциональной модели проекта и UML-диаграммы вариантов использования, выявление актуальности проекта посредством проведения социологического исследования., в составе:


1 Научной публикации в Материалах II Международной научно-практической конференции молодых учёных Комсомольск-на-Амуре, 30 ноября – 1 декабря 2023 года

Руководитель проекта

  
\_\_\_\_\_  
(подпись, дата)

И.С. Капустенко

Исполнители проекта

  
\_\_\_\_\_  
(подпись, дата)

К.Ю. Стуликова