

## Аннотация дисциплины

|   |                                    |                           |             |             |        |                             |                     |
|---|------------------------------------|---------------------------|-------------|-------------|--------|-----------------------------|---------------------|
| Наименование дисциплины                     | Разработка интерфейса пользователя |                           |             |             |        |                             |                     |
| Формируемые компетенции (части компетенций) | ПК-1                               |                           |             |             |        |                             |                     |
| Задачи дисциплины                           |                                    |                           |             |             |        |                             |                     |
| Основные разделы / темы дисциплины          |                                    |                           |             |             |        |                             |                     |
| Форма промежуточной аттестации              | Зачет с оценкой                    |                           |             |             |        |                             |                     |
| Общая трудоемкость дисциплины               | 4 зач. ед., 144 акад. час.         |                           |             |             |        |                             |                     |
|   | Семестр                            | Аудиторная нагрузка, час. |             |             | СРС, ч | Промежуточная аттестация, ч | Всего за семестр, ч |
|   |                                    | Лекции                    | Пр. занятия | Лаб. работы |        |                             |                     |
| 8   | 4                                  | 0                         | 6           | 130         | 4      | 144                         |                     |