

Аннотация дисциплины

Наименование дисциплины	Инструменты подготовки ресурсов приложений					
Цель дисциплины	Научить студентов подготавливать графические, звуковые, видео, анимационные ресурсы приложений					
Задачи дисциплины	<ul style="list-style-type: none"> • освоение студентами методов обработки графической, звуковой и видео информации, анимации; • приобретение навыков работы с современным программным обеспечением для работы с мультимедиа данными (графикой, звуком, видео, анимацией) 					
Основные разделы дисциплины	Компьютерная графика. Звук. Видео. Компьютерная анимация					
Общая трудоемкость дисциплины	3 з.е. / 108 академических часов					
	Семестр	Аудиторная нагрузка, ч		СРС, ч	Промежуточная аттестация, ч	Всего за семестр, ч
		Лекции	Лаб. работы			
	5	4	6	94	4	108
ИТОГО:	4	6	94	4	108	