

1 Аннотация дисциплины

Наименование дисциплины	Программирование мобильных устройств						
Цель дисциплины	студентов с технологиями кодирования программных продуктов в операционных средах сотовых телефонов, смартфонов, карманных компьютеров и планшетов.						
Задачи дисциплины	<ul style="list-style-type: none"> • научить студентов языкам программирования, используемым при разработке программного обеспечения для мобильных устройств; • дать студентам навыки программирования с использованием системных ресурсов ОС Android • познакомить студентов с перспективами развития аппаратных и программных средств мобильных устройств. 						
Основные разделы дисциплины	<p>Аппаратный состав, конструкция, принципы работы и программного управления компонентов мобильных устройств.</p> <p>Организация и управление файловой системой в операционных средах мобильных устройств.</p> <p>Организация и управление аппаратными средствами ПЭВМ в средах мобильных устройств.</p> <p>Технологии программирования графических интерфейсов мобильных устройств.</p>						
Общая трудоемкость дисциплины	4 з.е. / 144 академических часов						
	Семестр	Аудиторная нагрузка, ч			СРС, ч		Всего за семестр, ч
		Число недель в семестре	Лекции	Лаб. работы			
	7	17	34	34	76		144
18		36	36	72			
ИТОГО:						144	