

Аннотация дисциплины

Наименование дисциплины	Инструменты подготовки ресурсов приложений						
Цель дисциплины	Научить студентов подготавливать графические, звуковые, видео, анимационные ресурсы приложений						
Задачи дисциплины	<ul style="list-style-type: none"> • освоение студентами методов обработки графической, звуковой и видео информации, анимации; • приобретение навыков работы с современным программным обеспечением для работы с мультимедиа данными (графикой, звуком, видео, анимацией) 						
Основные разделы дисциплины	Компьютерная графика. Звук. Видео. Компьютерная анимация						
Общая трудоемкость дисциплины	3 з.е. / 108 академических часов						
	Семестр	Аудиторная нагрузка, ч			СРС, ч	Промежуточная аттестация, ч	Всего за семестр, ч
		Число недель	Лекции	Лаб. работы			
	3 семестр	18	18	36	54		108
		17	17	34	57		108
ИТОГО:	18	18	36	54		108	
	17	17	34	57		108	