

## Аннотация дисциплины

Наименование дисциплины	Программирование мобильных устройств						
Цель дисциплины	студентов с технологиями кодирования программных продуктов в операционных средах сотовых телефонов, смартфонов, карманных компьютеров и планшетов.						
Задачи дисциплины	<ul style="list-style-type: none"> <li>• научить студентов языкам программирования, используемым при разработке программного обеспечения для мобильных устройств;</li> <li>• дать студентам навыки программирования с использованием системных ресурсов ОС Android</li> <li>• познакомить студентов с перспективами развития аппаратных и программных средств мобильных устройств.</li> </ul>						
Основные разделы дисциплины	<p>Аппаратный состав, конструкция, принципы работы и программного управления компонентов мобильных устройств.</p> <p>Организация и управление файловой системой в операционных средах мобильных устройств.</p> <p>Организация и управление аппаратными средствами ПЭВМ в средах мобильных устройств.</p> <p>Технологии программирования графических интерфейсов мобильных устройств.</p> <p>Лабораторные работы. Самостоятельная работа студента. Сопровождение лабораторных работ.</p>						
Общая трудоемкость дисциплины	4 з.е. / 144 академических часов						
	Семестр	Аудиторная нагрузка, ч			СРС, ч		Всего за семестр, ч
		Число недель в семестре	Лекции	Лаб. работы			
7	17	34	34	76		144	
ИТОГО:						144	