

## Аннотация дисциплины

Наименование дисциплины	Проектирование программных средств					
Цель дисциплины	Научить студентов основным методам и средствам проектирования программных средств					
Задачи дисциплины	<ul style="list-style-type: none"> <li>• получение студентами знаний о теоретических основах проектирования;</li> <li>• приобретение студентами навыков проектирования программных средств;</li> <li>• освоение современных CASE-средств, ориентированных на проектирование программных средств;</li> <li>• получение опыта проектирования программных средств</li> </ul>					
Основные разделы дисциплины	Основы проектирования программных средств. Диаграмма прецедентов. Диаграмма классов. Диаграмма последовательностей. Диаграмма деятельности (активности). Модель интерфейса пользователя					
Общая трудоемкость дисциплины	3 з.е. / 108 академических часов					
	Семестр	Аудиторная нагрузка, ч		СРС, ч	Промежуточная аттестация, ч	Всего за семестр, ч
		Лекции	Практ. работы			
	4	4	6	94	4	108
ИТОГО:	4	6	94	4	108	