

Аннотация дисциплины

Наименование дисциплины	Проектирование программных средств						
Цель дисциплины	Научить студентов основным методам и средствам проектирования программных средств						
Задачи дисциплины	<ul style="list-style-type: none"> • получение студентами знаний о теоретических основах проектирования; • приобретение студентами навыков проектирования программных средств; • освоение современных CASE-средств, ориентированных на проектирование программных средств; • получение опыта проектирования программных средств 						
Основные разделы дисциплины	Основы проектирования программных средств. Диаграмма прецедентов. Диаграмма классов. Диаграмма последовательностей. Диаграмма деятельности (активности). Модель интерфейса пользователя						
Общая трудоемкость дисциплины	3 з.е. / 108 академических часов						
	Семестр	Аудиторная нагрузка, ч			СРС, ч	Промежуточная аттестация, ч	Всего за семестр, ч
		Число недель	Лекции	Лаб. работы			
	4 семестр	17	17	34	57		108
ИТОГО:	17	17	34	57		108	