

Аннотация
дисциплины «Теория алгоритмов» по специальности 09.02.03 Программирование в компьютерных системах

Наименование дисциплины	Теория алгоритмов
Цель дисциплины	<i>В результате освоения дисциплины обучающийся должен использовать приобретенные знания и умения в профессиональной деятельности с целью:</i> 1 выполнять разработку спецификаций отдельных компонент; 2 осуществлять разработку кода программного продукта на основе готовых спецификаций на уровне модуля.
Задачи дисциплины	<i>В результате освоения дисциплины обучающийся должен уметь:</i> У 1 – разрабатывать алгоритмы для конкретных задач; У 2 – определять сложность работы алгоритмов. <i>В результате освоения дисциплины обучающийся должен знать:</i> 3 1 – основные модели алгоритмов; 3 2 – методы построения алгоритмов; 3 3 – методы вычисления сложности работы алгоритмов.
Основные разделы дисциплины	- Математические модели алгоритмов - Основные результаты теории алгоритмов - Построение и анализ алгоритмов
Общая трудоемкость дисциплины	Очная форма обучения: Максимальная учебная нагрузка (всего) – 80 часов, из них - обязательных аудиторных часов – 48 часов. Для организации самостоятельной работы – 26 часов, в том числе - на выполнение работ с информационными источниками (поиск дополнительной информации по заданной теме в различных информационных источниках, таких как учебники, справочники, журналы и интернет) – 10 часов. - на выполнение творческих заданий (выполнение различных заданий, связанных с развитием творческого воображения и умением применять свои знания в самостоятельной работе) – 6 часов. - для работы над подготовкой презентационных материалов (поиск и систематизация заданной информации, ее обработка, оформление в виде презентации и выступление в виде защиты перед группой) – 10 часов. Для проведения индивидуально-групповых консультаций – 6 часов.
Формы промежуточной аттестации	3-й семестр - Экзамен