

**Аннотация
дисциплины «Архитектура компьютерных систем»**

Наименование дисциплины	Архитектура компьютерных систем
Цель дисциплины	<i>В результате освоения дисциплины обучающийся должен использовать приобретенные знания и умения в профессиональной деятельности с целью:</i> 1. приобретение навыков обработки текстовой и числовой информации; 2. применения мультимедийных технологий представление информации; 3. приобретение навыков обработки экономической и статистической информации, используя средства пакетов прикладных программ
Задачи дисциплины	<i>В результате освоения дисциплины обучающийся должен уметь:</i> 1. обрабатывать текстовую и числовую информацию; 2. применять мультимедийные технологии обработки и представления информации; 3. обрабатывать экономическую и статистическую информацию, используя средства пакета прикладных программ. <i>В результате освоения дисциплины обучающийся должен знать:</i> 1. назначение и виды информационных технологий, технологии сбора, накопления, обработки, передачи и распространения информации; 2. состав, структуру, принципы реализации и функционирования информационных технологий; 3. базовые и прикладные информационные технологии; 4. инструментальные средства информационных технологий
Основные разделы дисциплины	<ul style="list-style-type: none"> – Технология обработки текстовой информации. – Технология обработки числовой информации. – Системы управление базами данных – Мультимедийные технологии
Общая трудоемкость дисциплины	Очная форма обучения: лекционные занятия 32 лабораторные занятия 48 Самостоятельная работа обучающегося (всего) 32 в том числе: работа с информационными источниками 12 подготовка к тестам 8 подготовка презентационных материалов 12 Консультации 8
Формы промежуточной аттестации	Дифференцированный зачёт