

Аннотация дисциплины

Наименование дисциплины	Компьютерное проектирование						
Формируемые компетенции	ОПК-1, ОПК-5, ПК-1, ПК-2						
Задачи дисциплины	<ul style="list-style-type: none"> - раскрыть понятийный аппарат фундаментального и прикладного аспектов дисциплины; - сформировать навыки работы в среде операционных систем, программных оболочек, прикладных программ общего назначения, и специализированных архитектурных и смежных приложений; - сформировать навыки работы с информацией в глобальных компьютерных сетях, и применять их к разработке собственных задач и проектов; - иметь представления об основных программах и принципах их работы, пользующимися популярностью у практикующих архитекторов и архитектурных мастерских; - в рамках учебного процесса проектирования научить студентов пользоваться компьютерными программами для решения проектных задач 						
Основные разделы / темы дисциплины	Раздел 1 Компьютерное проектирование общеобразовательной школы с организацией средового пространства Раздел 2 Проектирование многоэтажного жилого дома с организацией дворового пространства						
Форма промежуточной аттестации	Зачет						
Общая трудоемкость дисциплины	4 зачетных единицы, 144 академических часов						
	Семестр	Аудиторная нагрузка, час.			СРС, ч	Промеж уточная аттестац ия, ч	Всего за семестр, ч
		Лекции	Пр. занятия	Лаб. работы			
3 семестр	-	-	68	40	-	108	
ИТОГО:		-	-	68	40	-	108