

1 Аннотация дисциплины

Наименование дисциплины	Технологии и методы программирования						
Цель дисциплины	Углубление знаний и навыков будущих специалистов по защите информации в области создания программного обеспечения и использования современных средств создания приложений в условиях повышенных требований к надежности и защиты от несанкционированного доступа.						
Задачи дисциплины	Формирование необходимых навыков для создания программного обеспечения в области профессиональной деятельности, использования современных структур, технологий и методов программирования.						
Основные разделы дисциплины	<ul style="list-style-type: none"> • Современные технологии программирования • Структуры данных, алгоритмы их обработки, алгоритмы сортировки, алгоритмы поиска, алгоритмы на графах • Объектно-ориентированное программирование • Структура жизненного цикла программного обеспечения, CASE-технологии, CASE-средства 						
Общая трудоемкость дисциплины	3 з.е. / 108 академических часов						
	Семестр	Аудиторная нагрузка, ч			СРС, ч	Промежуточная аттестация, ч	Всего за семестр, ч
		Лекции	Пр. занятия	Курсовое проектирование			
	4 семестр	34	34		40		108
ИТОГО:	34	34		40		108	