

Аннотация дисциплины

Наименование дисциплины	Теория игр
Формируемые компетенции (части компетенций)	ПК-1
Задачи дисциплины	Формирование знаний в области фундаментальных понятий и принципов теории игр, представления о принципах связи моделей теории антагонистических с аппаратом линейного программирования.
Основные разделы / темы дисциплины	Теория игр. Основные понятия теории игр. Антагонистические игры. , методы решения матричных игр , решение матричных игр, связь матричных игр с линейным программированием, Решение матричных игр с помощью линейного программирования, Игры с природой и статистические решения, Решение игр с природой.
Форма промежуточной аттестации	Зачет с оценкой

Очная форма обучения

Общая трудоемкость дисциплины	6 зач. ед., 216 акад. час.						
	Семестр	Аудиторная нагрузка, час.			СРС, ч	ИКР, ч	Промежуточная аттестация, ч
		Лекции	Пр. занятия	Лаб. работы			
6-7	32	64	-	120	-	-	