

Аннотация дисциплины

Наименование дисциплины	«Современные компьютерные технологии в архитектурно-дизайнерском проектировании»
Формируемые компетенции (части компетенций)	ОПК-2, ОПК-6
Задачи дисциплины	- совершенствование знаний магистранта в области информационных компьютерных технологий предполагает изучение программ, позволяющих осуществлять: аналитическую работу с информационными базами данных, выполнять и оформлять рабочую документацию, моделировать и визуализировать архитектурные объекты; - обучение основам динамического представления архитектурных данных средствами медиа технологий; - ознакомление с современными информационно-компьютерными методами и технологиями ведения научно-исследовательской деятельности
Основные разделы / темы дисциплины	Раздел №1. Современные компьютерные технологии: Тема №1. Теоретические и практические основы архитектурной деятельности в условиях информатизации и компьютеризации, Тема №2. Компьютерные технологии (Mudbox 2018, Maya 2018) как платформы предпроектной и проектной деятельности, Тема №3. Роль, место и приемы визуализации в архитектурно-дизайнерской деятельности, Тема №4. Мультимедийные способы представления проектной и научной информации, Тема №5. Maya 2018 и его дополнительные функции в области архитектуры, Тема №6. Мультимедийные исследования – деятельность с привлечением отдельных оцифрованных изображений, Тема №7. Архитектурная программа – Maya 2018, Изучение теоретических разделов дисциплины, Подготовка и оформление, РГР
Форма промежуточной аттестации	«Зачет с оценкой»

Очная форма обучения

Общая трудоемкость дисциплины	3 зач. ед., 108 акад. час.						
	Семестр	Аудиторная нагрузка, час.			СРС, ч	ИКР, ч	Промежуточная аттестация, ч
		Лекции	Пр. занятия	Лаб. работы			
2	-	-	14	94	-	-	