

Аннотация дисциплины

Наименование дисциплины	«Теория игр»
Формируемые компетенции (части компетенций)	ОПК-4
Задачи дисциплины	Формирование знаний в области фундаментальных понятий и принципов теории игр, представления о принципах связи моделей теории антагонистических с аппаратом линейного программирования.
Основные разделы / темы дисциплины	Теория игр. Основные понятия теории игр. Антагонистические игры. , Методы решения матричных игр , решение матричных игр, Связь матричных игр с линейным программированием, Решение матричных игр с помощью линейного программирования. Игры с природой и статистические решения, Решение игр с природой.
Форма промежуточной аттестации	экзамен

Очная форма обучения

Общая трудоемкость дисциплины	«3» зач. ед., «108» акад. час.						
	Семестр	Аудиторная нагрузка, час.			СРС, ч	ИКР, ч	Промежуточная аттестация, ч
		Лекции	Пр. занятия	Лаб. работы			
1	12	12		49	1	35	