

Аннотация дисциплины

Наименование дисциплины	Программирование для мобильных устройств
Формируемые компетенции (части компетенций)	ОПК-5 Способен разрабатывать и модернизировать программное и аппаратное обеспечение информационных и автоматизированных систем
Задачи дисциплины	<ol style="list-style-type: none"> 1. Получение практических навыков создания приложений для устройств под управлением операционной системы Android. 2. Получение практических навыков разработки системных приложений. 3. Получение практических навыков отладки и тестирования приложений для мобильных устройств. 4. Разработка приложений с использованием популярных фреймворков
Основные разделы / темы дисциплины	Программирование в Android Studio, Использование фреймворка LibGDX
Форма промежуточной аттестации	Экзамен

Очная форма обучения

Общая трудоемкость дисциплины	«4» зач. ед., «144» акад. час.						
	Семестр	Аудиторная нагрузка, час.			СРС, ч	ИКР, ч	Промежуточная аттестация, ч
		Лекции	Пр. занятия	Лаб. работы			
3	12	-	12	84	1	35	