

Аннотация дисциплины

Наименование дисциплины	Искусственный интеллект в дизайне и архитектуре						
Формируемые компетенции	ОПК-5						
Задачи дисциплины	- овладеть навыками использования генеративных нейронных сетей для создания архитектурных концепций и визуализаций; - освоить технологии промпт-инжиниринга (составления запросов) для точного управления генерацией изображений и 3D-моделей; - привить навыки интеграции инструментов ИИ в традиционные рабочие процессы (BIM, 3D-моделирование, пост-продакшн); - дать представление о возможностях и ограничениях ИИ в градостроительстве, параметрическом дизайне и дизайне среды; - изучить этические и авторские аспекты применения искусственного интеллекта в профессиональной деятельности.						
Основные разделы / темы дисциплины	Раздел 1. Основы генеративного ИИ и нейросетей для 2D-визуализации и концептуализации. Раздел 2. Искусственный интеллект в 3D-моделировании, BIM-проектировании и генеративном дизайне.						
Форма промежуточной аттестации	Зачёт						
Общая трудоемкость дисциплины	2 зач. ед., 72 акад. час.						
	Семестр	Аудиторная нагрузка, час.			СРС, ч	Промеж уточная аттестац ия, ч	Всего за семестр, ч
		Лекции	Пр. занятия	Лаб. работы			
	3	-	-	24	48	0	72