

Аннотация дисциплины

| | | | | | | | | |
|------------------------------------|---|---------------------------|----------------|--------------------|-----|-----------|---------------------------------------|------------------------|
| Наименование дисциплины | Инструментальные средства LABVIEW | | | | | | | |
| Формируемые компетенции | ОПК-4 | | | | | | | |
| Задачи дисциплины | Изучение графического языка программирования, используемого в среде разработки NI LabVIEW. Формирование основных навыков применения LabVIEW в системах сбора и обработки данных при биомедицинских исследованиях, а также управления техническими объектами и технологическими процессами при производстве биомедицинской техники. | | | | | | | |
| Основные разделы / темы дисциплины | <ol style="list-style-type: none"> 1. Основные инструменты разработки виртуальных приборов. 2. Циклы в LabVIEW. 3. Массивы и кластеры. 4. Структуры в LabVIEW. 5. Средства графического отображения данных, пользовательский интерфейс. 6. Строки и файловый ввод-вывод. 7. Генерация и ввод аналоговых сигналов. 8. Использование модуля LINUX для программирования встраиваемых микроконтроллерных устройств. | | | | | | | |
| Форма промежуточной аттестации | Экзамен | | | | | | | |
| Общая трудоемкость дисциплины | 5 зач. ед., 180 академ. час. | | | | | | | |
| | Се- местр | Аудиторная нагрузка, час. | | | | СРС, ч | Промежуто чная аттестация, ч | Всего за семестр, ч |
| | | Лекции | Пр. занятия | Лаб. рабо ты | ИКР | | | |
| 6 | 32 | | 32 | 1 | 80 | 35 | 180 | |