

Аннотация дисциплины

Наименование дисциплины	Вычислительная геометрия						
Цель дисциплины	обучение студентов теоретическим основам математического и компьютерного моделирования, практическим приемам программной реализации различных алгоритмов математического и компьютерного моделирования.						
Задачи дисциплины	1. Получения практических навыков математического и компьютерного моделирования при построении и визуализации геометрических объектов; 2. Получения практических навыков программной реализации различных алгоритмов отсечения; 3. Получения практических навыков программной реализации различных алгоритмов построения и визуализации выпуклой оболочки.						
Основные разделы дисциплины	Алгоритмы построения и визуализации геометрических объектов. Алгоритмы отсечения. Алгоритмы построения и визуализации выпуклой оболочки и многоугольников.						
Общая трудоемкость дисциплины	4 з.е. / 144 академических часов						
Семестр	Аудиторная нагрузка, ч			СРС, ч	КР	Промежуточная аттестация, ч	Всего за семестр, ч
	Число недель	Лекции	Лаб. работы				
	1	16	24	24	96	-	144
	ИТОГО:		24	24	96	-	144