



ПОЛОЖЕНИЕ

об интеллектуальной игре Braindo
среди студентов высших и профессиональных учебных заведений
г. Комсомольска-на-Амуре

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Интеллектуальная игра Braindo (далее – игра) среди студентов высших и профессиональных учебных заведений города Комсомольска-на-Амуре проводится Молодёжной общественной палатой при Комсомольской-на-Амуре городской думе и представительством игры Braindo в г. Комсомольске-на-Амуре.

1.2. Цель: повышение уровня интеллектуального развития студентов и популяризация интеллектуальных игр.

1.3. Задачи:

- создание среды, стимулирующей молодёжь повышать свой интеллектуальный уровень, расширять кругозор, самостоятельно приобретать знания по различным темам;
- реализация соревновательного интереса в интеллектуальной сфере;
- пропаганда интеллектуальных игр как действенной формы проведения содержательного досуга учащихся.

2. ВРЕМЯ И МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ ИГРЫ

Игра проводится 24 апреля 2019 г. в муниципальном учреждении культуры «Музей изобразительных искусств» г. Комсомольска-на-Амуре.

3. УЧАСТНИКИ ИГРЫ

3.1. В игре участвуют команды, состоящие из студентов учебных заведений города Комсомольска-на-Амуре. Каждое учебное заведение может выставить на игру не более **двух** команд.

3.2. Возраст участников игры: 18 – 30 лет.

3.3. Каждая команда состоит из **восьми** игроков.

3.4. Все команды, участвующие в игре, подлежат обязательной регистрации. Без регистрации команда к игре не допускается.

3.5. Для участия в игре команда должна подать заявку в срок до **20 апреля 2019 г.** на электронную почту duma@kmscity.ru. Форма заявки представлена в Приложении А.

3.6. Участники игры обязаны соблюдать настоящее Положение и Порядок проведения игры.

4. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ ИГРЫ

4.1. Игра начинается в 13:00 24 апреля 2019 г. Командам необходимо прийти за 15 минут до начала игры.

4.2. В команде играют 8 человек. Никто не может в ходе тура играть за 2 команды – ни одновременно, ни в разное время.

4.3. Игра начинается с представления команд и тренировки в игре Braindo.

4.4. Ведущий зачитывает вопрос. При окончании чтения вопроса начинается отсчёт времени. Ответы на вопросы записываются на специальных бланках. После окончания каждого раунда бланки сдаются.

4.5. По результатам игры 4 команды выходят в полуфинальный раунд, по результатам которого 2 команды выходят в финальный раунд.

4.6. В случае использования телефона и других средств похожего назначения команда отстраняется от дальнейшего участия в игре, а все набранные баллы обнуляются.

5. КРИТЕРИЙ ЗАЧЁТА ОТВЕТА

5.1. Точный ответ засчитывается по факту.

5.2. Не принимается ответ с иной формулировкой, отличной от первоначальной.

5.3. В спорной ситуации, когда ответ команды максимально близок к правильному ответу, но звучит иначе, капитан команды вправе оспорить незачёт вопроса, обратившись во время перерыва к ведущему игры.

6. ОПРЕДЕЛЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ, НАГРАЖДЕНИЕ

6.1. По результатам игры определяются победители.

6.2. Победители награждаются дипломами и призами от партнёров.

ПРИЛОЖЕНИЕ А ФОРМА ЗАЯВКИ И КОНТАКТНЫЕ ДАННЫЕ

ЗАЯВКА на интеллектуальную игру Braindo среди студентов высших и профессиональных учебных заведений г. Комсомольска-на-Амуре

Название команды:	
Учебное заведение:	
Список участников	1.(капитан команды)
	2.
	3.
	4.
	5.
	6.
	7.
	8.
Контактный телефон руководителя	

Контактные данные организаторов:

Роман Владимирович Кузьменко, председатель Молодёжной общественной палаты при Комсомольской-на-Амуре городской думе:

✓ тел.: +7 (962) 298-94-93;

✓ эл. адрес: romanredwood@mail.ru