

Аннотация дисциплины

Наименование дисциплины	Основы 3D-моделирования в архитектуре						
Формируемые компетенции	ОПК-1						
Задачи дисциплины	- овладеть навыками создания профессионально ориентированных компьютерных геометрических моделей, - освоить технологии компьютерного моделирования; - привить навыки использования компьютерных технологий при проектировании предметов и объектов окружающей среды, - дать представление о современных способах 3D моделирования; - изучить возможности графической программы ArchiCAD и получить необходимые знания и навыки работы с трехмерными объектами						
Основные разделы / темы дисциплины	Раздел 1 Курс компьютерной программы Archicad: Тема №1. Введение в программу, использование и назначение, Тема №2. Установки учебной версии программы, Тема №3. Конфигурация программы, Тема №4. Рабочая среда программы, Тема №5.Элементы виртуального здания, Тема №6.Виды виртуального здания, Тема №7.Параметры элементов , Тема №8.Визуализация, Поиск материала по темам лабораторных работ , Подготовка и оформление итоговой работы, Расчетнографическая работа 3d моделирование одноэтажного коттеджа в программе Archicad						
Форма промежуточной аттестации	Зачет						
Общая трудоемкость дисциплины	3 з.е., 108 акад. час.						
	Семестр	Аудиторная нагрузка, ч			СРС, ч	Промежуточная аттестация, ч	Всего за семестр, ч
		Лекции	Пр. занятия	Лаб. работы			
2	0	0	28	80	0	108	
ИТОГО:		0	0	28	80	0	108