

## Аннотация дисциплины

Наименование дисциплины	Технологии и методы программирования							
Формируемые компетенции (части компетенций)	ПК-1							
Задачи дисциплины	<ul style="list-style-type: none"> <li>• изучить базовые понятия теории множеств;</li> <li>• изучить теорию булевой алгебры;</li> <li>• изучить базовые понятия математической логики и исчисления высказываний;</li> <li>• изучить базовые понятия нечеткой логики;</li> <li>• изучить базовые понятия теории алгоритмов.</li> </ul>							
Основные Разделы дисциплины	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Множества и отношения</li> <li>2. Булевы функции</li> <li>3. Исчисление высказываний</li> <li>4. Нечеткая логика</li> <li>5. Алгоритмы и рекурсивные функции</li> </ol>							
Форма промежуточной аттестации	Экзамен							
Общая трудоемкость дисциплины	5 з.е. / 180 академических часов							
	Семестр	Аудиторная нагрузка, ч			СРС, ч	КР	Промежуточная аттестация, ч	Всего за семестр, ч
		Лекции	Пр. занятия	Лаб. работы				
3	32		32	81	–	35	180	