

## Аннотация дисциплины

Наименование дисциплины	Математические модели дополненной реальности						
Формируемые компетенции (части компетенций)	ОПК-2						
Задачи дисциплины	Изучение теоретических аспектов моделирования технологий виртуальной и расширенной реальности						
Основные разделы / темы дисциплины	<b>Модели расширенной реальности:</b> Иммерсивный контент: программная и аппаратная составляющая, Моделирование и разработка приложений дополненной реальности Моделирование и разработка приложений виртуальной реальности						
Форма промежуточной аттестации	Курсовая работа, Зачет с оценкой						
Общая трудоемкость дисциплины	4 зач. ед., 144 академ. час.						
	Семестр	Аудиторная нагрузка, час.			СРС, ч	Промежуточная аттестация, ч	Всего за семестр, ч
		Лекции	Пр. занятия	Лаб. работы			
6	14	28	0	100	2	144	