

Аннотация дисциплины

Наименование дисциплины	Основы 3D-моделирования в архитектуре
Формируемые компетенции (части компетенций)	ОПК-1
Задачи дисциплины	<ul style="list-style-type: none"> - овладеть навыками создания профессионально - ориентированных компьютерных геометрических моделей, - освоить технологии компьютерного моделирования; -привить навыки использования компьютерных технологий при проектировании предметов и объектов окружающей среды, - дать представление о современных способах 3D моделирования; -изучить возможности графической программы ArchiCAD и получить необходимые знания и навыки работы с трехмерными объектами
Основные разделы / темы дисциплины	<p>Раздел 1 Курс компьютерной программы Archicad: Тема №1. Введение в программу, использование и назначение, Тема №2. Установки учебной версии программы, Тема №3. Конфигурация программы, Тема №4. Рабочая среда программы, Тема №5.Элементы виртуального здания , Тема №6.Виды виртуального здания, Тема №7.Параметры элементов , Тема №8.Визуализация, Поиск материала по темам лабораторных работ , Подготовка и оформление итоговой работы, Расчетно-графическая работа 3d моделирование одноэтажного коттеджа в программе Archicad</p>
Форма промежуточной аттестации	Зачёт

Очная форма обучения

Общая трудоемкость дисциплины	«3» зач. ед., «108» акад. час.						
	Семестр	Аудиторная нагрузка, час.			СРС, ч	ИКР, ч	Промеж уточная аттестация, ч
		Лекции	Пр. занятия	Лаб. работы			
2	-	-	28	80	0	108	