

Аннотация дисциплины

Наименование дисциплины	Инструменты подготовки ресурсов приложений							
Цель дисциплины	Научить студентов подготавливать графические, звуковые, видео, анимационные ресурсы приложений							
Задачи дисциплины	<input type="checkbox"/> освоение студентами методов обработки графической, звуковой и видео информации, анимации; <input type="checkbox"/> приобретение навыков работы с современным программным обеспечением для работы с мультимедиа данными (графикой, звуком, видео, анимацией)							
Основные разделы дисциплины	Компьютерная графика. Звук. Видео. Компьютерная анимация							
Общая трудоемкость дисциплины	3 з.е. / 108 академических часов							
	Семестр	Аудиторная нагрузка, ч				СРС, ч	Промеж уточная аттестация, ч	Всего за семестр, ч
	Число недель	Лекции	Лаб. работы					
	5	17	4	6	94	4	108	
ИТОГО:								108